

Интервью с Джорджем Стайкосом из команды KDE

Эдитья Нэг (Aditya Nag), Понедельник, 17 Январь 2005, 10:10

 Джордж
LTN: Прошло уже восемь лет с начала проекта KDE. В самом конце объявления о проекте Мэттхейс (Matthais) сказал, что он "". Воплотилась ли его мечта в реальность или KDE до сих пор не достиг этого?

GS: Думаю, что уже достиг. KDE используется невообразимым числом людей по всему миру. Он вырос в стабильную платформу и даже устанавливает стандарты во многих областях. Это действительно то, чем можно гордиться.

LTN: Заглядывая в ваш хрустальный шар, вы никогда не видели будущего где есть одна унифицированная графическая среда для Linux? Будет ли это хорошо или выбор лучше?

GS: Нет, я вижу, чтобы такое происходило. Один из прекрасных аспектов Linux в том, что любой может модифицировать систему или заменять компоненты. Всегда будет кто-то, кто будет работать над новым графическим интерфейсом, и я полагаю, что их станет еще больше со временем. Тем не менее, скорее всего, хотя бы один в какой-то момент станет доминировать.

LTN: Насколько высок у вас коэффициент износа разработчиков? Или надолго ли остаются разработчики в проекте?

GS: Многие разработчики имеют тенденцию оставаться надолго, но есть такие, которые вносят небольшие патчи для исправления своих собственных проблем и затем исчезают навсегда. Такие люди не всегда даже получают аккаунты на CVS. Еще один типичный разработчик - тот, кто работает только над одним своим приложением. Они не так часто что-то делают для настольного KDE, но иногда присылают патч или два.

LTN: KDE - один из самых больших проектов совместной разработки ПО. Были ли у вас какие-то проблемы из-за слишком распределенной модели разработки?

GS: Я так не думаю. Я считаю, что наши проблемы приблизительно те же, что и у любого другого проекта. Хотя, возможно, что у нас больше проблем с инфраструктурой которые надо решать. Нам необходим свой собственный сервер CVS, вместо использования SourceForge или другой подобной системы, и нам нужны несколько машин для веб-серверов, почтовых серверов и так далее. Нашим сисадминам действительно приходится работать внеурочно.

LTN: KDE, GNOME и OpenOffice, возможно, самые заметные программы для пользователя *nix в первый раз. Вы чувствуете ответственность вроде того, что вы представитель *nix и открытых исходников в целом?

GS: Да, частично. Однако, я думаю, что реальная работа находится в руках создателей дистрибутивов Linux. KDE, как организация, всего лишь предоставляет пакеты исходников.

Интервью с Джорджем Стайкосом из команды KDE

<http://www.osrc.info/plugins/content/content.php?content.81>

Очень немногие конечные пользователи на самом деле используют KDE как есть. Они

получают KDE как часть своего дистрибутива Linux и, во многих случаях, даже не знают что это такое и кто это делает. С другой стороны, создатели дистрибутивов сделают совсем немного изменений в KDE, так что KDE играет ключевую роль в представлении хорошо написанного ПО конечному пользователю.

LTN: С ростом популярности настольного Linux также растет страх того, что писатели зловредных программ могут начать целиться и в Linux. Поборники открытых исходников всегда говорят, что исследования сообщества сравятся с этим. Приходилось ли проекту KDE когда-либо быть целью, например, кого-либо, пытающегося встроить бэкдор в код? Кто стоит на страже, чтобы предотвратить такие или другие виды зловредной активности?

GS: У нас кто-то передавал пароль к CVS знакомому, который подумал, что было бы забавно добавить в исходники сообщение о том, что он имел доступ. Проблема была быстро обнаружена и устранена. Однако, у нас есть очень большое число проверяющих код людей и я думаю, что очень сложно кому-либо внедрить такой бэкдор в код, который был бы критичен.

LTN: Приходили ли вам какие-либо запросы от сильных коммерческих поставщиков ПО (Adobe, Macromedia, например) о портировании их продуктов в *nix?

GS: Да, но они, в основном, касались XHTML. Я думаю, что большинство больших компаний сегодня уже компетентны в переходе на Linux. Инструменты есть и они легки в использовании - особенно Qt.

LTN: Какая часть KDE нуждается в наибольшей работе, или каков главный приоритет проекта KDE на сегодняшний день?

GS: На самом деле, из-за сроков, приоритетом KDE сейчас является KDE 4 - портирование на Qt 4 и исправление архитектурных проблем KDE. Это будет главной задачей на 2005 год и это должно дать серьезные изменения в KDE в целом. Qt4 обещает гораздо лучшую производительность и возможность использования преимуществ новых технологий и простых архитектур. Частью этого является задача по публикации большего количества спецификаций и взаимодействие с другим настольным ПО (GNOME, OpenOffice, Mozilla), а также усилия по выбору и интеграции новой мультимедийной среды.

Автор: [Эдитья Нэг](#) (Aditya Nag) сейчас изучает юриспруденцию, чтобы лучше понимать GPL. Является пользователем Linux с 1997 года.