

BeOS. Конкурент Windows???

Основательный обзор BeOS

Трошин Сергей, Суббота, 10 Июль 2004, 13:59

Немного истории

Компания **Be Inc.**

была основана в 1990 году Жаном Луи Гассе (Jean Louis Gassée), работавшим до этого одним из руководителей в небезызвестной фирме Apple. Что говорит уже о многом. Покинув родное «Яблоко» он занялся личным проектом — созданием совершенно нового компьютера, решив, видимо, что его собственная разработка станет не менее значимой для мирового компьютерного сообщества, чем Macintosh и IBM PC вместе взятые. Тем более что за примерами тогда далеко ходить не надо было — на слуху были успехи Silicon Graphics, Commodore, словом — компьютерный бизнес был на подъёме. Микро-компания Гассе, состоящая на первых порах всего из нескольких человек и компенсирующая недостаток персонала его талантливостью, собрала первый прототип агрегата, названного ими BeBox, уже через год упорной работы, выбрав для его «сердца» весьма нетрадиционную для персональных компьютеров конфигурацию в виде двух процессоров «Hobbit» фирмы AT&T и трёх вспомогательных цифровых сигнальных процессоров (DSP). Прочие же комплектующие было решено использовать абсолютно стандартные, IBM-совместимые, благо громадный рынок запчастей вызывал именно такое логическое решение. Основной акцент в BeBox был сделан на быстродействии, стабильности системы, а также на расширенных мультимедийных возможностях нового ПК — именно как мультимедиа-система он и позиционировался в рекламных проспектах.

После того, как разработчики убедились, что получили перспективную, очень мощную по тем временам, и что самое главное — вполне работоспособную (пока лишь в командной строке) систему, встал вопрос, какую графическую 32-х разрядную «операционку» для неё выбрать? Основные требования, предъявляемые к ОС были таковы: поддержка нескольких процессоров; файловая система, подходящая для работы с большими мультимедийными файлами; стабильность; удобство и доступность для рядовых пользователей, успевших уже привыкнуть к распространённому Macintosh. Первоначальная попытка применить ОС «**NeWS**», разработанную **Sun Microsystems**, успехом не увенчалась, и Be Inc. пришлось самой же писать и операционную систему для своего компьютера. А поскольку никто не мог знать архитектуру BeBox лучше разработчиков, то и новая многозадачная ОС — BeOS — удалась на славу — скорости и надёжности её работы можно было позавидовать, тем более что с ошибками первых версий BeOS разработчики постепенно справлялись, не забывая параллельно делать и приложения для работы в современной графической оболочке. Созданная с чистого листа ОС не унаследовала, как Windows, тяжкого наследия прошлого, в лице устаревающего MS-DOS, и обременительной необходимости быть с ним полностью совместимой, выходя тем самым на совершенно новый уровень систем ближайшего будущего. Хотя ОС и получилась почти UNIX-совместимой — на неё можно переносить даже некоторые программы из модного LINUX — она, тем не менее, была полностью графической, командная строка отсутствовала в принципе. А применённая в BeOS 64-х разрядная файловая система уже тогда позволяла работать с терабайтными файлами — никаких ограничений при

BeOS. Конкуренция Windows???

<http://www.osrc.info/plugins/content/content.php?content.40>

работе с прожорливым мультимедиа! Последние же версии BeOS даже позволяют без

проблем получать доступ к носителям практически любых повсеместно используемых стандартов (без дополнительных драйверов!): FAT, FAT32, NTFS, ext2, CDDA, OFS, HFS, ISO9660 и т.д.

Но неожиданно для Гассе AT&T заявляет о прекращении производства процессоров, применённых в BeBox, и Be Inc. приходится практически с нуля переделывать свой компьютер — теперь уже под относительно недорогой, мощный и гораздо более распространённый процессор PowerPC (Macintosh работали на нём же). Одновременно отпала необходимость в дополнительных DSP-процессорах, их функции теперь перешли все к тому же PowerPC. Причём от идей двухпроцессорной схемы разработчики отказываться не собирались — PowerPC тоже трудились в паре. Но всё что ни случается — всё к лучшему. И новая, по сути, вынужденная конфигурация PowerPC+BeOS в результате оказалась гораздо удачнее и «живее» первого прототипа! Стоит ли говорить, что параллельно все супермодные новинки компьютерного рынка были внедрены в новую систему, которая просто поражала всех, кому посчастливилось впоследствии её увидеть — почти суперкомпьютер для дома!

На компьютерной выставке Agenda-96 необычная система BeBox вызвала настоящий фурор. А BeOS даже чуть было не стала новой операционной системой для компьютеров Macintosh — так много шума она тогда наделала!

И вот в марте 1998 года к этому чуду получают доступ и пользователи IBM-совместимых компьютеров — выходит **BeOS 3.0** с поддержкой как платформы Intel, так и PowerPC. Но... к большому сожалению, сенсации в мировом масштабе всё же не состоялось. Компьютеры **BeBox** вообще выпускались всего лишь полтора года — с конца 1995 до начала 1997 г, тираж их составил всего-навсего порядка 2000 экземпляров, после чего производство было полностью свёрнуто, а от многообещающего проекта Гассе осталась только **BeOS**. Основной причиной неудачи стало почти полное отсутствие поддержки среди независимых производителей программного обеспечения и оборудования (Microsoft для них оказалась привлекательнее богаче) — программ и драйверов было катастрофически мало. Be Inc. даже предлагала сборщикам компьютеров бесплатные лицензии на BeOS при установке её в качестве второй операционной системы на их машинах, но... Про платформу BeBox сегодня в результате вообще вряд ли кто знает, а на наших компьютерах по-прежнему «глючит» Windows...

Что же такое эта BeOS — система, у которой, несмотря ни на что, много фанатов, но при этом по-прежнему очень мало пользователей, и есть ли смысл искать в ней замену ненавистным «форточкам»? Поклонники BeOS утверждают, что она «не менее дружелюбная, чем MacOS, менее требовательная к аппаратуре, чем Windows 95, и не уступающая (а кое в чём превосходящая) по возможностям Windows 2000». Проверить такое сенсационное заявление можно, только попробовав BeOS в работе лично, тем более, что установить её на свой компьютер гораздо проще, чем какой-нибудь WinZIP.

[newpage]

Установка

BeOS поставляется в двух вариантах — бесплатном **Personal Edition** и платном (70 долларов, кажется) — **Professional**. В платной версии улучшена поддержка различных

BeOS. Конкурент Windows???

<http://www.osrc.info/plugins/content/content.php?content.40>

мультимедиа-форматов, да ещё устанавливается она в отдельный раздел на диске, а не

ограничена 500 мегабайтами, как дистрибутив демонстрационного варианта. Впрочем, чтобы забить и эти 500 мегабайт программами — надо постараться, ведь и ОС и программы для неё невероятно компактны. В работе же обе версии абсолютно идентичны, так что знакомство с BeOS стоит начать именно с Personal Edition, которую «демонстрашкой» вообще-то язык не поворачивается назвать — нет ограничений ни по времени использования, ни по функциональности.

Требования к оборудованию очень скромные для ОС такого класса — всего 32Мб оперативной памяти и процессор Pentium. Плюс ко всему, эту ОС вполне можно внести в книгу рекордов как самую простую в установке. Правда, чтобы запустить эту самую установку, надо, для начала, иметь на диске Windows (ну куда от неё скроешься, блин!) — инсталляция из MS-DOS почему-то не предусмотрена. Скачав 44 мегабайта (всего-то для полноценной ОС!!! Где вы такое ещё видели? В Windows 3.11?) бесплатной BeOS, а ещё лучше — купив загрузочный компакт-диск на рынке, и запустив SETUP.EXE, вы получите на диске новый файл размером около 500 мегабайт — это и будет виртуальный раздел новой ОС. Весь процесс инсталляции занимает несколько минут — MS-DOS, по-моему, и то дольше ставится! В меню «Пуск» появятся соответствующие ярлыки, щёлкнув по одному из них, вы перегрузите Windows 98 в режим MS-DOS, из которого уже и запустится сама BeOS. Однако, если у вас Windows Me или Windows 2000, то, как вы понимаете, режимом эмуляции MS-DOS там и не пахнет — вот тут-то и пригодится загрузочный компакт-диск BeOS — с него загрузить систему гораздо быстрее, чем с дискеты, которую вам предложит сделать программа установки ОС. Загрузка BeOS хоть занимает и не 15 секунд, как пишут на обложке попавшегося мне «компакта», но и заметно пошустрее, чем у «Миллениума» — самой скоростной на сегодня Windows (про W2k и говорить не стоит).

И вот перед вашим взором... противный серый рабочий стол, серые окна, 640x480... Спокойно! Просто BeOS не имеет драйвера для вашего видеоадаптера. Такое, к несчастью, очень вероятно. Немного позже вы поищете драйвер в Интернете, причём, возможно, выйдя в него и из самой BeOS, а пока надо выбрать стандартный драйвер VESA-совместимой видеокарты, иначе новая ОС опротивеет, не успев показать всё, на что она способна. Для этого придется ещё раз перегрузить систему и в самом начале её загрузки нажать на клавиатуре клавишу «пробел» — получите стартовое меню «**BeOS Boot Loader**», немного напоминающее «виндовое» — здесь тоже есть возможность выбрать режим защиты от сбоев (изменить некоторые параметры загрузки и конфигурации ОС) в случае неполадок во время загрузки ОС. Выбираем меню «**Select fail-safe video mode**», а в нём — устанавливаем подходящий режим, далее жмём «**Continue booting**», и — вуаля! Рабочий стол в полной красе! Что-то он, правда, напоминает... По-моему. Расцветка, как у Windows Me — вот и пусть говорят потом, что Microsoft интерфейс ни у кого не срисовывала (с миру по нитке — Биллу Гейтсу — Windows). Кнопка «Пуск», вернее «BeOS» — в правом верхнем углу. Если это непривычно, то хватаем кнопку мышкой за самый край возле часиков — там ещё что-то похожее на пунктир — справа — нашли? Тащим её в нижнюю часть экрана. Всё — настройка ОС закончена. Шучу, конечно, но в этой шутке есть и доля правды — часть вашего оборудования уже работает и не нуждается в какой-либо дополнительной доводке. Скорее всего, вы даже уже услышали приятную мелодию при загрузке системы — со звуковыми картами Sound Blaster или Aureal проблем почти нет. Приводы компакт-дисков работают вообще почти любые, вплоть до некоторых типов CD-R и CD-RW. Мыши со скроллингом работают без вопросов, короче — всё, как у людей. Поддерживаются системой даже шина

BeOS. Конкурент Windows???

<http://www.osrc.info/plugins/content/content.php?content.40>

USB и некоторые софт-модемы. И всё это сразу же после загрузки — никакой возни с

драйверами, главное, чтобы система распознала устройство. А в этом хуже всего обстоит дело с видеокартами — стандартный VESA-драйвер заметно притормаживает, а список драйверов к видеочипсетам, мягко говоря, маловат. Так что, свежееиспечённоежелезо или какая-то экзотика может и не заработать. Но не будем терять надежду — если производители оборудования игнорируют BeOS страшным игнором, то энтузиасты пишут свои собственные драйвера — строимся в очередь за ними на сайте **BeBits** (<http://www.bebits.com/>) — это один из самых больших файловых архивов для BeOS.

Теперь пройдитесь по меню «**Preferences**» — аналог Панели Управления «Виндов» — найдёте его, нажав кнопку «**BeOS**». Здесь сосредоточены средства настройки компонентов операционной системы. В принципе, всё ничуть не сложнее, чем в Windows — например, в настройках экрана задаётся разрешение, палитра, частота обновления, выбираются обои для Рабочего стола. Обратите только внимание, что рабочих столов может быть несколько — их число регулируется параметром «Workspace Count» — каждый имеет свои параметры. Но тем, кто привык к Windows, для начала лучше ограничиться одним — меньше путаницы будет. Возможно, самое сложное диалоговое окно — «**Devices**», предназначенное для того же, что и меню «Система» всё в тех же «Виндах», то есть для настройки оборудования. Но и тут в случае возникновения каких-то вопросов разобраться не очень сложно — надо просто загрузить Windows 98 и посмотреть, какие параметры установлены для проблемного устройства в ней, а затем ввести точно такие же их значения и в BeOS. Также обратите внимание, что при настройке удалённого доступа для выхода в Интернет надо обязательно задавать адреса DNS-серверов провайдера — BeOS не умеет определять их автоматически. В отличие от «виндового» реестра, настройки этой системы хранятся в специальных конфигурационных файлах в каталоге `/boot/home/config/settings/kernel/drivers`. Когда поближе с ней

познакомитесь, то сможете воспользоваться и таким продвинутым инструментом, который особенно важен в случае каких-то сбоев — иногда приходится какое-то устройство или функцию отключать вручную через «конфиги», поскольку в диалоговом окне его свойств оно не отражено. Короче говоря, будут вопросы — обращайтесь к Интернету — документации навалом.

Ещё одна особенность этой ОС состоит в том, что для того, чтобы получить доступ к какому-либо диску, будь то CD-ROM или винчестер, его надо «смонтировать» в системе — всего лишь щёлкнуть правой кнопкой мыши на Рабочем Столе и выбрать нужный диск в меню «Mount». После этого останется только щёлкнуть по значку подключённого диска на Рабочем Столе и вы получите полный доступ к файлам на нём.

Кстати, если вам почему-то не нравится стиль окошек BeOS, то вы можете вернуться к более привычному «виндовому» заголовку, а то и выбрать оформление в стиле MacOS или AmigaOS. Для этого зажмите одновременно клавиши CTRL, SHIFT и ALT и щёлкните мышью по кнопке «BeOS» — в раскрывшемся меню появится новый пункт — «Windows Decor» — выбирайте в нём нужный стиль. И это безо всяких поглощающих ресурсы программ типа Window Blinds.

К сожалению, для BeOS, как и для многих других альтернативных систем, поддержка русского языка является камнем преткновения. Поэтому после настройки оборудования и поиска подходящих драйверов следует уделить основное внимание включению поддержки кириллицы. Процедура эта не столь сложна, как кажется на первый взгляд, и заканчивается

BeOS. Конкурент Windows???

<http://www.osrc.info/plugins/content/content.php?content.40>
практически полным триумфом, благо имеет уже давно написанные и подробнейшие

инструкции, которые вы найдёте, например, на русском сайте **BeNews**

(<http://www.benews.ru/>).

Вкратце она сводится к следующему — вам придётся скачать из Сети и установить небольшую утилиту — переключатель раскладки клавиатуры, набор русифицированных шрифтов («виндовых», кстати говоря), распаковать архив со шрифтами в специальную папку и зарегистрировать их в системе. Нет больших загвоздок и в обучении русскому языку веб-браузеров — NetPositive и Opera. Информации по BeOS в Интернете, вообще говоря, немало — фанаты этой ОС хорошо постарались, так что с первым знакомством и её настройкой больших проблем не должно возникнуть, благо система эта не менее дружелюбна к пользователю, чем культовая MacOS.

[newpage]

Программы

BeOS — не «голая» система, и в комплекте с ней (в тех самых 44 мегабайтах!) поставляется неслабая порция программ и программук, которая, возможно, заткнёт за пояс даже саму Windows. Судите сами — вот только малая часть этого списка:

BeMail — почтовый клиент с поддержкой вложенных файлов, проверкой правописания, вставкой в текст письма заранее заданной подписи. Единственный недостаток — работа только с одним почтовым ящиком, но зато папка «Входящие» — это самая обычная директория на диске с файлами отдельных писем, а не что-то несуразно-виртуальное, как в других программах, без запуска которых вы полученное письмо прочитать просто не сможете.

Net Positive — простой и быстрый веб-браузер, впрочем, вы не обязаны его использовать — Opera для BeOS заметно мощнее.

People — очень удобная и простая в использовании адресная книга.

Expander — распаковщик — понимает архивы форматов TAR, GZIP, ZIP — в «Виндах» что-то похожее появилось только с выходом «Миллениума».

PoorMan — веб-сервер (!) — незачем ломать голову, изучая замороженный LINUX — и под BeOS всё работает прекрасно, а настраивается проще.

Serial Connect — терминалка для связи нескольких компьютеров посредством модема или нуль-модемным кабелем. Не забудьте, что номер телефона в случае попыток модема звонить тоном, можно записать вида P322-22-33 — и тогда пульсовый набор заработает стопроцентно.

ShowImage — быстрый просмотр картинок. Если захотите сделать скриншот экрана, то нажмите клавишу «Print Screen» и ищите файл с расширением TGA в папке «HOME» — никакой канители с буфером обмена и запуском Paint, а готовую картинку поймёт любой графический редактор.

StyleEdit — нечто типа Блокнота или Wordpad, простой текстовый редактор, у которого нет никаких проблем с русским языком.

Но поскольку BeOS в первую очередь — мультимедийная система, то утилит для работы с музыкой и видео в ней больше, чем в любой другой операционной системе:

BeOS. Конкурент Windows???

<http://www.osrc.info/plugins/content/content.php?content.40>

CD-Burner — программа для записи CD-R и CD-RW дисков. Это, по-моему, уникальный случай, чтобы сама ОС без посторонней помощи позволяла создавать компакт-диски. Обычно приходится использовать программы, идущие в комплекте с приводом, а потому и не совсем бесплатные — их стоимость втихаря от потребителя включена в стоимость привода.

CD-Player — вполне приличный проигрыватель с необычной кнопкой «SAVE», при нажатии которой вы сохраните трек с «сидюка» прямо на винчестер в формате WAV или AIFF — отпадает необходимость в дополнительной программе-граббере.

Camera и CodyCam — программы для работы с внешними источниками видеосигнала и цифровыми камерами. Функция видеозахвата в BeOS тоже решается без поиска специализированных утилит.

Media Player — проигрыватель, без труда понимающий большое количество мультимедийных стандартов, вплоть до популярного MP3.

Midi Player — а это, разумеется, специально для качественного воспроизведения MIDI-файлов.

Sound Recorder — утилита для записи звука с внешних источников — входов звуковой карты, микрофона.

Конечно, это далеко не всё, но с дисковыми утилитами, экранной лупой, часами и прочими полезностями разберётесь сами. Гораздо важнее посмотреть, что создано для BeOS независимыми программистами — ведь ни одна операционная система не может существовать сама по себе — юзеру всегда будут нужны прикладные программы.

Чаще всего пользователь работает с файловым менеджером — ни «виндовый» Проводник, ни то, что имеется в BeOS, не сравнится в удобстве работы с двухоконным менеджером, созданным по канонам Norton Commander. А среди современных его аналогов FAR — один из лучших. И тут поразительная вещь — **BeFAR** смотрится гораздо приятнее, чем FAR для Windows. А всё потому, что в BeOS, как я уже говорил, нет текстового режима — и BeFAR такая же полностью графическая программа, как и сама ОС. Функционально же оба варианта абсолютно идентичны, так что разницы вы, скорее всего, и не заметите.

Следующей по популярности программой, вероятно, будет веб-браузер — если вам недостаточно NetPositive, не поддерживающего JAVA, то скачайте **Opera** — этому легкому на подъём браузеру сейчас отдаёт предпочтение всё больше и больше пользователей, уставших от навязываемого Microsoft Internet Explorer. Правда, большое место у Opera — русские кодировки, и вам придётся немного помучиться, обучая его работе с кириллицей, но неразрешимых проблем не бывает (почти), так что, воспользовавшись давно готовыми скриптами и шрифтами, в конце концов, вы и с этим справитесь — всё это — уже пройденный этап для фанатов BeOS, и не надо изобретать велосипед.

С офисными приложениями дела обстоят похуже — достойная программа, пожалуй, только одна — **GoBe Productive**. Платная. «Шароварный» же вариант не позволяет сохранять созданные файлы. Но это, конечно, не умаляет её достоинств — она, как и MS Office состоит из нескольких компонентов и частично с ним совместима. **Word Processor** умеет работать с файлами DOC, RTF, HTML, TXT, проверяет орфографию (английскую), имеются словари и тезаурус, поддерживаются всевозможные виды форматирования текста и даже слои. Словом

BeOS. Конкуренция Windows???

<http://www.osrc.info/plugins/content/content.php?content.40>

— тот же Word, вид сбоку. Аналогичные возможности и у программы для работы с таблицами

— она также совместима с Excel, имеет более 100 встроенных функций и допускает подключение новых плагинов, значительно расширяющих её, и без того богатые, возможности. Лишь средство для создания презентаций не работает в стандартном формате Power Point, но сама по себе эта программа вполне рабочая — слайд-шоу с разнообразными эффектами вы состряпаете без особых сложностей. И, конечно, в составе GoBe Productive очень мощная программа обработки изображений — полный набор инструментов художника, фильтров и спецэффектов. Предусмотрена вставка таблиц и диаграмм, понимаются файлы BMP, JPEG, PPM, TGA, TIFF, PNG, GIF, подключаются плагины, короче говоря — и тут почти «Фотошоп».

Разумеется, хоть выбор программ для BeOS и не велик, но утилиту почти любого типа всё на том же BeBits найти можно — почтовые клиенты, визуальные HTML-редакторы, программы для ICQ и IRC, ньюсридеры, звуковые и графические редакторы, есть даже эмуляторы DOS — для запуска из-под BeOS «досовских» программ. Под BeOS вы и наинновейший MPEG4 сможете смотреть. Есть всё! Но по чуть-чуть. И написано часто любителями. Но зато в основном бесплатно. Лежит и дожидается закачки опять-таки на BeBits. Если же вам чего-то недостаёт, то ничто не мешает самому написать новую программу — имеется на этот случай программная среда, напоминающая Visual C++. Это будет только приветствоваться — сообщество поклонников BeOS вас не забудет.

[newpage]

Игры

Но что же нужно простому пользователю от компьютера в первую очередь? «Фотошоп»? «Офис»? Игрушки! Первые год-два после покупки компьютера большая часть пользователей прожигает жизнь за всевозможными «кваками», симуляторами, стратегиями, уходя от реальности в полигональный мир цифровых наркотиков. И лишь когда «железо» настолько устаревает, что новые игры на нём превращаются в слайд-шоу, а апгрейд уже не по карману — все деньги на диски потрачены, да и момент упущен — менять надо всё, кроме клавиатуры, тут юзер наконец-то и вспоминает о других способах использования ПК.

По количеству игр нет равных Windows 9x. Альтернативные ОС обычно находятся в такой... яме, что и говорить не хочется. С BeOS дела обстоят тоже не самым лучшим образом — «Минер», поставляющийся вместе с ОС, в расчёт не берём. Всё в том же архиве BeBits насчитывается около **250** позиций в разделе Games. По большому счёту, для пользователя, который уже вышел из возраста «Mortal Kombat», этого достаточно — головоломки, карточных игр, простых аркад, за которыми, например, можно расслабиться и отвлечься на полчаса от вымучивания очередной статьи в «Upgrade» — вполне достаточно. Завёрнутые же игроманы, скорее всего, откажутся даже от такой классики, как DOOM. Ну а не очень привередливые игроки получают в своё распоряжение в основном небольшие демо-версии игр недавнего прошлого, типа перенесённой на BeOS версии Warcraft или даже Quake3. Но, к сожалению, «демонстрашки» сыт не будешь, и для игрушек придется, всё-таки, держать на диске и «маздай» — для BeOS новинок игрового софта пока не предвидится. Исключение составляет разве что не сильно устаревший Quake2 — есть люди, которым достаточно для счастья только одной этой игрушки — навести шороху в сетевой разборке. Самая последняя версия Q2 перенесена на BeOS полностью — но это исключение, подтверждающее правило — надёжные альтернативные ОС предназначены для работы, а не для развлечений.

Недостатки

BeOS — очень интересная и достойная всяческих похвал система, работающая не в пример стабильнее Windows 9x, предельно простая в работе и при этом не такая монстроподобная, как Windows 2000. На двухпроцессорных машинах она вообще выжмет максимум производительности. Но идеала от неё ждать всё-таки не стоит — и зависнуть она может, и программ кривых предостаточно, и при попытке записи на смонтированный неродной диск иногда делает ошибки. Но быть может, вам вообще не посчастливится узнать, как виснет BeOS. По сравнению с «глюками» Windows, сбои BeOS — это капля в море. Главное же в другом. Хотя минимальные требования ОС к аппаратным средствам ПК более чем скромны, самым большим её недостатком является ничтожная поддержка среди разработчиков «железа» — драйверов к ней не просто мало, а катастрофически мало! Стандартные устройства работают, конечно, без проблем, а вот за новинками разработчики не поспевают. Впрочем, если у вас антиквариат, то тоже на многое не рассчитывайте. Поэтому список поддерживаемого оборудования для этой ОС — один из важнейших документов.

С программами тоже особенно не разгуляешься, хотя всё, что нужно, особенно, для работы с мультимедиа и Интернетом, есть, но выбор не идёт ни в какое сравнение с Windows. Особенно плохо с офисными пакетами — кроме GoBe Productive ничего на ум и не приходит. Да и на лотках вы не найдёте компакт-дисков с программами для BeOS, хотя они практически все либо бесплатные, либо «шароварные», и о пиратстве тут говорить бессмысленно. Поэтому, не имея выхода в Сеть, нет смысла устанавливать BeOS.

Так что, сегодня эта ОС отдана, пожалуй, на откуп энтузиастам, сама же Be Inc., отчаявшись видимо завоевать рынок, продвигает её в основном как систему для специализированных устройств типа интернет-плашетов, что, в общем-то, обидно — система уникальная и вполне могла бы загубить Windows, если бы не скудость ПО. Однако, если вы используете ПК в основном для путешествий по Мировой Паутине, веб-дизайна, да воспроизведения музыки и видео, то стабильнейшая BeOS вам понравится!

Сайты

<http://www.be.com/> — Be Inc. — информация по поддерживаемому оборудованию, патч для обновления системы и многое другое.

<http://free.be.com/> — бесплатная версия ОС.

<http://www.benews.ru/> — BeNews — новости, информация, FAQ, один из лучших русских сайтов, если не лучший.

<http://www.benews.com/> — импортный BeNews

<http://www.gobe.com/> — офисный пакет GoBe Productive

<http://beos.linker.ru/> — куча ссылок на сайты и статьи про BeOS

<http://www.bebits.com/> — основной файловый архив — драйвера, программы, игры

<http://beos.tucows.com/> — архив программ на TuCows

<http://beos.al.ru/> — сайт ещё одной компании фанатов BeOS

<http://besoft.org/rus/index.shtml> — программы для BeOS

<http://bugs.bos.ru/ugt/index.html> — фирменное руководство по BeOS, полностью

Некоторое оборудование из списка поддерживаемых BeOS 5 устройств

Поддерживаемые процессоры:

Intel Celeron

Intel Pentium (133MHz и выше)

Intel Pentium MMX

Intel Pentium Pro

Intel Pentium II

Intel Pentium II Xeon

Intel Pentium III

Intel Pentium III Xeon

AMD Athlon

AMD K6, K6-2, K6-III

Cyrix 686MX, 686GXm (исключая M1)

IDT WinChip C6, WinChip 2

Rise mP6

Поддерживаемые чипсеты системных плат:

Intel 430 HX/VX/FX/ТХ

Intel 440 FX/LX/BX

Intel 450 KX/GX/NX

Intel 810, 810e, and 820

Via MVP3 and MVP4

SiS 5597, 5598 and 6326

ALi Aladdin 5

Поддерживаемые графические карты:

3D Blaster Banshee

ASUS V3200

ATI All-In-Wonder [Pro], Xpert@Work [Pro/98], Rage 128 Pro

Canopus Total3D 128V

Diamond Viper V330, 550, 770, Stealth II G460, а также Monster Fusion

Intel Express 3D

Matrox Mystique, Mystique 220, Mystique G200;

BeOS. Конкурент Windows???

<http://www.osrc.info/plugins/content/content.php?content.40>

Millenium G400, Millennium II, Millennium II AGP; Marvel G400-TV и Productiva G100

Real3D Starfighter

STB Voodoo3 2000, 3000, 3500; Velocity 128 и 440C

Поддерживаемые графические чипсеты:

Voodoo3 (только 2D) и Banshee (только 2D)

ATI 3D Rage II, Pro, Pro Turbo, LT Pro и Rage 128 Pro

Diamond Monster Fusion (используется чипсет Voodoo Banshee)

Intel i740 и i810

Matrox MGA-G100, MGA-G200 и MGA-G400 (PCI или AGP)

NeoMagic 128, 128XD и 256AV (ориентированныена ноутбуки)

nVidia RIVA 128, TNT, and TNT2 (PCI or AGP)

SiS 5598, 6326 и встроенная 620

S3 Virge, Virge DX и Virge GX (но не VX или HX)

Trident MVP4

RIVA TNT, включая TNT2, Ultra, Vanta и Aladdin, Quadro, GeForce, включая GeForce DDR, GeForce2, MX, GTS, Ultra.

Поддерживаемые аудиокарты:

Aureal

E-mu APS

Echo Gina, Layla и Darla

Ensoniq AudioPCI

IOMagic MagicSound 16 и MagicSound PCI

MX300, IOMagic MagicWave PCI (на основе Aureal Vortex и Vortex-2)

NewClear PCI 128

Opti 930 и Opti933

Sonus STU/DI/O

SoundBlaster Live!, PCI 16/32/64/128/512 (Ensoniq es137x), Emu 10K1 based cards, Vibra PnP, AWE32, AWE64, AWE64 Gold и настраиваемые вручную SB16-совместимые карты.

Turtle Beach Daytona, Diamond, Montego и Montego II Quadzilla

VIA MVP4

Yamaha DS1

Yamaha Waveforce 192XG

Поддерживаемые принтеры:

PostScript-ориентированные принтеры

Hewlett-Packard PCL3 (LaserJet II, III, IV, V; DeskJet 500 совместимые, включая Portable 200,

BeOS. Конкурент Windows???

<http://www.osrc.info/plugins/content/content.php?content.40>

340)

Epson Stylus Color 600

Epson Stylus Color 740, 800 и 850

Epson Stylus Color Pro и Pro XL

Epson Stylus Photo, Photo 700, Photo EX и Photo 750

Трошин Сергей
stnvidnoye@mail.ru

Источник информации - <http://stnvidnoye.da.ru/>.

