

Хакофон OpenBSD 2005: День шестой?

Киел Вудинг (Kjell Wooding), Воскресенье, 29 Май 2005, 01:10

Хакофон движется к завершению. Я могу это сказать, поскольку мне приходится серьезно задумываться, чтобы вспомнить какой сейчас день. (Четверг, по крайней мере так мне сказал кто-то в холле). Помимо случайных перерывов на еду и сон я практически не вылезал из-за своего ноутбука уже три дня. Я искал баг в инициализации мультипроцессорк (некоторые компоненты, включая SSE инструкции, неправильно инициализировалсь на вторичных процессорах) и теперь, когда я его уже исправил, у меня наконец-то есть возможность подняться и осмотреться.

Ух. Много успело произойти за 3 дня.

Кстати, если вам интересно, как выглядит типичный день в хак-комнате, я могу вам рассказать, так как я только что провел три таких практически неразличимых дня. Все происходит где-то так:

<i>09:00</i> Просыпаемся. Умываемся. Бредем в хак-комнату.

<i>09:30</i> Проверяем, работает ли последняя ночная сборка. Если нет, ставим последний снимок и делаем <code>cvs up</code>, чтобы забрать ночные изменения. Молимся и проклинаяем до тех пор, пока снова не получится рабочая сборка.

<i>10:00</i> Читаем почту. Если вчера вы что-либо порушили, кто-то с утра будет на вас кричать. Исправляем.

<i>10:30</i> Урчание в животе. Самое время позавтракать. Пингуем комнату, чтобы узнать, не хочет ли еще кто-либо есть. Бредем к месту завтрака и машем рукой другим разработчикам OpenBSD, которые обязательно будут уходить тогда, когда вы будете приходить.

<i>11:30</i> Завтрак окончен. Возвращаемся в хак-комнату.

<i>Полдень</i> Проверяем почту. Хакаем. Находим ошибку в чем-либо, совершенно не связанным с тем, над чем работаем сейчас. Проводим трехчасовую вылазку по ее исправлению. Отправляем по почте изменения для проверки.

<i>15:00</i> Снова урчание в животе. Пингуем комнату в поисках желающих пообедать и выпить пива. Бредем вниз по улице за едой (обычно, либо китайской, либо индийской). Кушаем. Платим. Уходим.

<i>15:50</i> Снова в хак-комнату. Проверяем почту. Исправляем то, что испортили. Хакаем.

<i>16:00</i> Обнаруживаем интересную проблему в коде, над которым работаем. Потребуется время на раздумья. Идем в паб (тот, что с беспроводной сеткой).

<i>18:45</i> Уложили два пива. Мозг снова в рабочем состоянии. Бредем назад в хак-комнату для работы.

<i>22:00</i> Ужин. Снова пингуем комнату в поисках голодных разработчиков. Направляемся в паб на ужин. Если с вами пошло достаточное количество разработчиков, гравитация притянет и других. Если нет, возможно, вам придется вернуться и продолжить работу.

<i>02:00</i> Гравитация сработала, но пабы уже закрыты. Возвращаемся в хак-комнату.

Хакофон OpenBSD 2005: День шестой?

<http://www.osrc.info/plugins/content/content.php?content.99>

Бьемся над куском кода до тех пор, пока эта чертова штука не заработает. Компилируем

ядро. Отсылаем письма другим для проверки.

03:30 Комната начинает опустошаться. Наверное, пора идти спать. Обновляем локальное дерево исходников, чтобы подхватить изменения сегодняшнего дня и вбиваем `make build`. Если повезет, дерево рабочее и с утра нас будет ждать свежий билд.

04:00 Падение. Завтра новый день. Если повезет, то может удастся вспомнить какой.

Сегодня Дэйл (Dale Rahn) показал мне кое-что жуткое - Java, работающую на Zaurus. Два дня назад на Zaurus было невозможно даже послушать MP3 через наушники, а сегодня на нем уже работает JRE. Изменения появляются скачками и набегами повсюду, особенно в этой части недели, когда некоторые большие проекты начали давать результаты.

Самым странным результатом этой недели по прежнему является [безумие вокруг цикла ожидания](#). Помимо анекдотов вокруг строчки "о, глядите, еще один известный баг напрямую связан с этой ", появилась неофициальная игра "кто сможет срезать хоть еще одну инструкцию из `locore.s`". Конечно, в сравнении с исправлением бага `hlt hlt`, эта экономия одиночных инструкций не так важна. Это нечто вроде [палача](#) в ядре. Ты делаешь это потому, что можешь. У Боба (Bob Beck) есть название для таких изменений. Он называет их "блестящими".

Хакофоны связаны не только с добавлением кода. Они также связаны с его чисткой. За последние два дня, по крайней мере два больших куска кода отправились на CVS Attic в небесах:

`telnetd`. После, кажется, годовалых дебатов был достигнут консенсус: этому демону не место в безопасной операционной системе. Он ушел и надолго забыт.

Стековые файловые системы (такие как `null` и `union`). Несмотря на то, что это хорошие идеи на бумаге, в реальности, их реализации всегда были глючны. Возможно, она когда-нибудь снова появятся (с нормальной реализацией), но сейчас они уходят.

В хак-комнате становится тихо. Это довольно хороший знак того, что скоро покажется солнце. Пожалуй, мне надо пойти поспать. В конце концов, в моей очереди заданий появился diff. Впервые за три дня я думаю, что я действительно заслужил некоторый отдых.